**CUESTIONES SOBRE LA PRÁCTICA**

1.

Utilizamos la función rand() que devuelve un número aleatorio entre 0 y RAND\_MAX. Dado que queremos un número entre el ínfimo y el supremo, este número será un número aleatorio en un intervalo de (sup-inf +1) número.

Primero hacemos rand() % (sup-inf+1), así obtenemos un número entre 0 y sup-inf.

Para obtener un número entre el ínfimo y el supremo a ese número obtenido hay que sumarle el ínfimo. Y este número finalmente será el que devuelva la función.

2.

El algoritmo Bubble Sort empieza ordenando desde el final. Desde el último elemento hasta el primero. Dentro del bucle principal hay otro que es el que se encarga de ir comparando desde el primer elemento hasta el elemento en el que nos encontremos (va desde el último al segundo).

Hay dos implementaciones, la primera es realizando dos bucles for, su inconveniente es que se va a tardar lo mismo con la tabla ordenada que sin ordenar.

La otra versión, la que hemos implementado tiene un flag, el bucle principal se realiza si este flag está a uno, cuando estemos en el bucle interno este flag se pondrá a 0, excepto si se produce algún swap, de esta manera si el resto de la tabla está ordenada el algoritmo parará.

3.

Porque el Bubble Sort empieza desde el final, y luego en el bucle interior compara todos los elementos desde el primero hasta en el que se encuentra el bucle exterior. De esta manera no es necesario comparar el primer elemento porque lo único que haría sería compararlo consigo mismo.

4.

La comparación entre un elemento de la tabla y su consecutivo (en el bucle interino).

5.